

MISSIONI

1° Missione: VIP&VALIGETTA

Giocatori Consigliati: 12

Durata Prevista: 40 Minuti

Vantaggio: 10 Minuti (30 di gioco)

- La missione necessita di 3 squadre diverse.
- **La squadra A** deve scortare il VIP (impersonato da un giocatore) al **Punto di Raccolta** segnato in mappa.
- **La squadra B**, invece, deve custodire una Valigetta ed anch'essa va scortata fino al **Punto di Raccolta**.
- **La squadra C** è appostata nella zona limitrofa al **Punto di Raccolta** ed il suo scopo è quello di evitare che VIP e Valigetta si incontrino, agendo come meglio crede.
- I percorsi che le squadre devono seguire sono fissi e non possono essere modificati.
- Il VIP è equipaggiato solo con 1 arma a canna corta.

- **Squadra A: 3+VIP**
- **Squadra B: 4+Valigetta (tenuta dal capo squadriglia)**
- **Squadra C: 5**

RIEPILOGO OBIETTIVI:

Squadra A: Portare VIP a Rally Point (percorso fisso)

Squadra B: Portare Valigetta a Rally Point (percorso fisso)

Squadra C: Impedire che Valigetta e VIP si incontrino

2° Missione: ASSALTO ALLA COLLINA

Giocatori Consigliati: 12

Durata Prevista: 30 Minuti

Vantaggio: 10 Minuti (20 di gioco)

- La missione necessita di 2 squadre diverse.
- La **Squadra A** posiziona la Bomba in cima ad un dirupo.
- La **Squadra B** deve recarsi sul posto e disinnescare la bomba.
- All'interno della **Squadra B** è presente un solo Artificiere in grado di disinnescare la Bomba più rapidamente degli altri membri.
- Non è essenziale la sopravvivenza dell'Artificiere per il completamento della missione.
- L'Artificiere è normalmente equipaggiato.

- **Squadra A:** 7+Artificiere

- **Squadra B:** 4

RIEPILOGO OBIETTIVI:

Squadra A: Impedire che la Bomba venga disinnescata

Squadra B: Disinnescare la Valigetta (3 secondi Artificiere, 8 secondi gli altri)

3° Missione: ESPUGNARE LA BASE

Giocatori Consigliati: 12

Durata Prevista: 40 Minuti

Vantaggio: 10 Minuti (30 di gioco)

- La partita necessita di 3 squadre diverse.
- La **Squadra A** ha lo scopo di sorvegliare una piccola base.
- La **Squadra B** deve raggiungere la base e conquistarla.
- La **Squadra C** deve raggiungere la base per aiutare la difesa.
- Per la conquista della base è necessario che ogni membro della **Squadra A** venga eliminato.

- Squadra A: 3
- Squadra B: 5
- Squadra C: 4

RIEPILOGO OBIETTIVI:

Squadra A: Difendere la base (postazione fissa)

Squadra B: Supporto alla difesa della base

Squadra C: Assaltare la base

4° Missione: SOLDATO DISPERSO

Giocatori Consigliati: 12

Durata Prevista: 35 Minuti (20 di gioco)

Vantaggio: 10 Minuti + 5 Minuti

- La partita richiede 1 giocatore singolo + 2 squadre.
- Il Soldato Disperso è nascosto in un punto preciso nell'area di gioco e tramite la sua ricetrasmittente deve cercare di richiedere aiuto.
- La **Squadra A** è alla ricerca di quest'ultimo ed ha lo scopo di eliminarlo.
- La **Squadra B** è alla ricerca di quest'ultimo ed ha lo scopo di scortarlo al **Punto di Raccolta**.
- Il **Soldato Disperso** è disarmato, deve stare nascosto e non può raggiungere la **Squadra A** o il **Punto di Raccolta** di sua volontà.
- La **Squadra A**, quando lo raggiunge, può fornirgli un'arma.

- Soldato Disperso: 1
- Squadra A: 5
- Squadra B: 6

RIEPILOGO OBIETTIVI:

Soldato Disperso: Farsi rintracciare dalla Squadra B e recarsi al Punto di Raccolta

Squadra A: Eliminare il Soldato Disperso

Squadra B: Rintracciare e scortare il Soldato Disperso al Punto di Raccolta
